

Coding for you

Vernetzung österreichischer Coding-Initiativen

Coding kann als ein wichtiger Zugang zur informatischen Gesamtbildung der Schulkinder werden. Coding steht als moderner, umfassender Begriff für die grundlegenden Kenntnisse des Programmierens. Die Digitalisierung des Lebens bringt es mit sich, dass Problemlösungskompetenzen im Sinne von „Computational Thinking“ für alle Lebensbereiche immer wichtiger werden. Wo aber können diese Kompetenzen erworben werden? Und welche Angebote gibt es für die unterschiedlichen Altersstufen und Leistungsstufen?

Wer dazu mehr wissen wollte, musste sich bislang auf eine mühsame Internet-Recherche mit ungewissem Ausgang begeben. Die OCG hat das Problem erkannt und mit Coding4you eine Internetplattform samt eingebautem Ideenmanagement geschaffen, die der Bedeutung von Coding Rechnung trägt. Im Rahmen eines von netidee geförderten Projektes wurde in Typo3 eine Plattform entwickelt, die Ausbildungsinitiativen gesammelt abrufbar macht. Daneben finden sich darauf auch Wettbewerbe, die in den Bereich Coding fallen und wichtige Hinweise auf Lehr- und Lernmaterialien.

Klar strukturiert und übersichtlich präsentiert sich coding4you.at : Unter Initiativen, Wettbewerbe und Ressourcen bietet die Plattform die wesentlichen Inhalte. Auch OCG eigene Lernmaterialien stehen auf der Plattform zur Verfügung. Zu jeder Initiative gibt es eine Kurzbeschreibung, einen Altershinweis und welche Ziele unmittelbar verfolgt werden. Die Inhalte der Ressourcen werden laufend ergänzt.

Informationen zu Materialien (weiterführende Websites, Informationen zu Programmiersprachen Online-Trainings, Lernmaterialien, Assets & Media sowie Tools) können im Bereich Ressourcen „nachgeschlagen“ werden. Ein eingebautes Filtersystem ermöglicht hier nach Schwierigkeitsgrad, Zielgruppe und Programmiersprache den passenden Inhalt rasch zu finden.

Wettkampflustige werden vielleicht unter Wettbewerbe fündig. Aktuelle Bewerbe, die demnächst beginnen oder Deadlines für laufende Bewerbe sind hier übersichtlich gelistet. Selbstverständlich kommen auch PreisträgerInnen nicht zu kurz und können porträtiert werden. Im Archiv finden sich Ergebnisse vergangener Wettbewerbe. Auch hier besteht die Möglichkeit, einen Bewerb selbst einzutragen.

Die Plattform ist auch für alle interessierten InitiatorInnen offen. Jeder hat die Möglichkeit eigene Kurse einzutragen.

Erweitert wird die Plattform ab Oktober um einen Menüpunkt, unter dem Ideen aufgelistet und auch bewertet werden können. Zur Zeit wird noch an der Zusammenstellung einiger Ideen gearbeitet, die Appetit auf mehr machen sollen!

Da es nichts Vergleichbares gibt, ist das Projekt der OCG nicht nur innovativ sondern auch einzigartig in Österreich. Das belegen Statements zahlreicher bedeutender IT-Firmen (IBM, Microsoft, Frequentis, LineMetrics u.a.), die für die Ziele von Coding4you werben.

Aktuelle Veranstaltungen zum Thema Coding unter www.coding4you.at

Für all jene, die an der Konstruktion der Webplattform interessiert sind, sind diverse Informationen dazu unter www.netidee.at abrufbar.

Liste aller wichtigen Projektergebnisse am Projektende			
Projektergebnis	konkrete Beschreibung	Lizenz für Dritte	URL
1	Webadresse der Internetplattform	keine Lizenz	www.coding4you.at
2	Internet-Plattform Coding4you - Quellcode - mit eigenen erstellten Erweiterungen	AGPL (Freie Lizenz)	www.coding4you.at/uploads/coding4you-platform.zip
3	TYPO3 CMS	GPL (Freie Lizenz)	https://typo3.org/
4	<u>externe Lehr- und Lernmaterialiensuche möglich nach:</u> - Lehrende - Lernende - Vorkenntnis - Schulstufe - Hardware - Software - Wettbewerben - allg. Ressourceinformationen	Lizenz --> siehe externe Seiten	www.coding4you.at/index.php?id=57
5	<u>OCG eigene Lehr- und Lernmaterialien sind verfügbar nach:</u> - Alterstufe 5 - 7 Jahre: Handbuch für BeeBot (Bienenroboter) - Alterstufe 6 - 10 Jahre: Handbuch Cherp & Lego WeDo Handbuch Ingenieurmäßiger Gestaltungsprozess (Design Process) A Curriculum Unit on Programming and Robotics Handbuch MAKEYMAKEY Handbuch Rube Goldberg Maschine Handbuch Scratch & WeDo Bauanleitung: Lego WeDo Fahrzeug mit 2 Motoren Bauanleitung Marsroboter Bauanleitung Windenergierad -Alterstufe 10 - 14 Jahre: Einführung in Scratch & PicoBoard Installationsanleitung PicoBoard Picoboard - berührungsloses Musikinstrument Spielprogrammierung mit Scratch und Picoboard -Alterstufe 10 - 14 Jahre:		
6	Endbericht (wird noch hochgeladen)	CC-BY-SA	www.coding4you.at/index.php?id=113
		CC-BY-NC-ND	www.coding4you.at