

# ChatGrape – Encrypted Private Messaging

Wir sind einen weiten Weg seit unserer Netidee-Einreichung gegangen. Die Herausforderung, einen sicheren, weltweit einsetzbaren Chat zu bauen, gestaltet sich herausfordernd im Vertrieb gleichsam wie in der Entwicklung. Dank der Netidee konnten wir im Encryption-Bereich mehr investieren und ein vielseitig einsetzbares Framework für Echtzeitkommunikation im Web für die Allgemeinheit bereitstellen.



Mittlerweile haben wir ein weltweites Netzwerk an zufriedenen Nutzern, Investoren aus New York und San Francisco, sowie eine ganz schöne Summe an Open Source Kontributionen, die wir hoffentlich noch weiter ausbauen können werden. Danke Netidee!

## **Encrypted Off The Record P2P Messaging (OTRTC)**

**Lizenz:** L GPLv3

**Abrufbar:** <https://github.com/ubergrape/otrtc>

Der interessante Name des Chatkomponenten OTRTC ist zwei Technologien zu verdanken, die in diesem OpenSource Projekt ihre Vermählung finden. OTR steht uns hier als EncryptionLösung zur Verfügung, während WebRTC die direkstmöglichste Verbindung zwischen den Clients (wenn möglich sogar über das WLAN) garantiert.

## **VirtualDom (Integration mit Jade) L GPLv3**

**Lizenz:** L GPLv3

**Abrufbar:** <https://github.com/Swatinem/virtualdom/> <https://github.com/Swatinem/componentjade-virtualdom/> <https://github.com/Swatinem/jadevirtualdom/>

Für das Aufrufen neuer Inhalte werden Bestandteile des BrowserHTMLs bevor sie angezeigt werden im JavascriptCode zwischengespeichert. So sind bestimmte Modelle des Clients bereits abrufbar, bevor im Browser sichtbar.

## **Und einige mehr...**

Um den Rahmen dieser Zusammenfassung nicht zu sprengen, möchten wir hiermit auf <https://chatgrape.com/opensource/> verweisen, wo man eine gesamte aktuelle Aufstellung der Open Source Projekte bekommt.

## **Zukünftige Erweiterungs- & Einsatzmöglichkeiten**

API für die Einbindung der Encryption an bestehende Chat System; Volle Re-Integration in ChatGrape; App-Framework für die Encrypted Communication im Mobilbereich; Open-Source Vermarktung via Videopromo, etc.; Umwandlung einiger Frontend-Komponenten in ReactJS für modernere Open Source Projekte; Bereitstellung von STUN/TURN Servern; Infrastruktur und Sicherheit: Open Source STUN/TURN Server für Unternehmens-IT-Infrastruktur (On premise);

## **Einsatzmöglichkeiten**

Auf Grund der Modularität können einzelne Open Source Komponenten zahlreich in verschiedenster Form in Single-Page-Apps, sowie klassischen Webprojekten und das Serverbackend auch in Mobilanwendungen eingesetzt werden.