

Amal - Spielerisch und leicht Deutsch lernen!

Projektziele:

Das Team hat sich zum Ziel gesetzt, dass die App kostenlos für alle Interessenten hochgeladen werden kann. Die App wird nach der Projektabschluss in dem Google Play Store verfügbar sein. Ein weiteres Ziel ist, die App so einfach wie nur möglich zu gestalten. Grund dafür ist, dass die Zielgruppe Kinder sind. Daher wurde beschlossen, dass nur Symbole verwendet werden. Diese App soll Kindern helfen, die deutsche Sprache leichter und mit Spaß zu erlernen. Hinter der App soll ebenfalls ein spielerischer Aspekt stecken, damit die Kinder diese gerne benutzen und so die Sprache schnell und einfach erlernen. Das Testen von mindestens 10 Flüchtlingskindern wurde ebenfalls zum Ziel gesetzt.

Projektergebnisse:

- ✓ App wurde erstellt und wird 17. April 2017 im Google App Store veröffentlicht
- ✓ Kostenlos für unsere Nutzer
- ✓ Gamification wurde einfach gehalten, mit Hilfe der Symbole
- ✓ App wurde getestet

Lizenzen:

CC-BY-3.0 AT & GNU General Public License (GPL)

Die gesamte Dokumentation findet man auf der Dropbox-Seite:

<https://www.dropbox.com/sh/9kdunthnh059bby/AADfbguD1PuOafqbk0aLUxba?dl=0>

Die gesamte Software findet man auf der GitHub-Seite:

<https://github.com/AmalDiplomarbeit/app>

- ➔ Anwender – und Entwickler Dokumentation werden erst am 17.04.2017 auf den oben erwähnten Seiten veröffentlicht, da unsere App am gleichen Tag online geht.
- ➔ Sonstige Dokumentationen, wie Diplomarbeitsantrag, Diplomarbeitsbuch, und die Präsentation vom Tag der offenen Tür sind schon verfügbar.

Zukunft:

Die App ist selbstverständlich ausbaufähig, da wir nur rund 150 Wörter implementiert haben. Außerdem kann unsere App vielfältig eingesetzt werden, wie zum Beispiel an Volksschulen, Deutschkurse oder eben in Flüchtlingsheimen.