

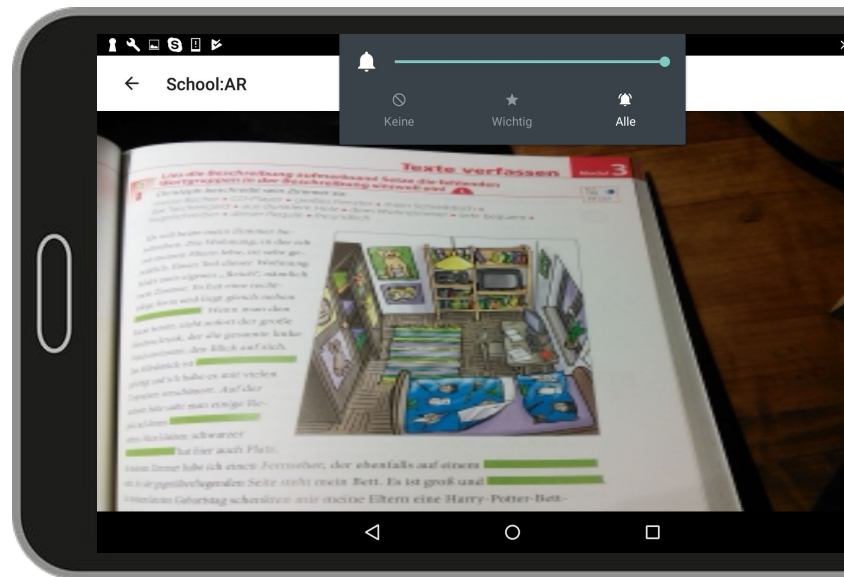


- Augmented Reality in School

Gedruckte Schulbücher sind nach wie vor das dominierende Unterrichtsmittel. Selbst brandneu sind sie inhaltlich aber bereits mehrere Jahre alt - samt eingedruckten Internet-Links. "Augmented Reality Apps" können über die Kamera des Smartphones aktuelle Inhalte einblenden. Die meisten dieser Apps sind aber kostenpflichtig bzw. nicht für den Unterricht konzeptioniert.

Das Open-Source Projekt "school:AR" bietet Lehrer*innen eine digitale, kostenlose ad-hoc Erweiterungsmöglichkeit für Schulbücher. Damit können eigene Materialien oder Open Educational Resources online eingebunden und interaktiv von Schülerinnen verwendet werden.

Das System ist auch für Schulbuchverlage kommerzielle nutzbar.



www.netidee.at/schoolar

Infos: ar.o-le.org

App: apps.o-le.org

Authoring: authoring.o-le.org

Sources & Doku: github.com/hammkl/school.ar

Verein Offenes Lernen, www.o-le.org
Realisiert mit Förderung von

