

## Externkommunikation

Folgende Erfolge konnten wir mit dem Projekt Gamers Health bereits erreichen:

- Aufnahme als gesundheitskompetenzfördernde Organisation in die ÖPGK (Österreichische Plattform Gesundheitskompetenz)
- Aufnahme in den Esportverband Österreichs

Bisherige Vernetzungen:

- Magenta T (Workshop und Infostandbetreuung beim ESF 2019)
- Vortragstätigkeit an der Donauuniversität Krems (MedienSpielPädagogik)
- Vortragstätigkeit wienXtra (Zielgruppe Schulklasse, Eltern)
- Fachstelle Enter
- Ludovico Graz
- Esportverband Österreich (ESVÖ)
- und viele weitere Szenekontakte

Öffentlichkeitswirksame Ereignisse:

- ZIB-Magazin im Rahmen des ESF 2019
- GameCity 2019 Stand
- Workshop im Rahmen der Gamecity, ESF 2019
- Interview mit Ö3, FM4
- Interview mit Netdoktor und Veröffentlichung in der Ausgabe 11/2019
- Stream mit FM4 Spielekammer
- Elternvortrag in der Kinderinfo im Museumsquartier mit dem Titel Gaming und Gesundheit – kein Widerspruch