



netidee

PROJEKTE

TurtleStitchRise

Zwischenbericht | Call 18 | Projekt ID 6889

Lizenz: CC BY-SA

Inhalt

1	Einleitung.....	3
2	Status der Arbeitspakete.....	3
2.1	Arbeitspaket 1 - Detailplanung & Projektstart	3
2.2	Arbeitspaket 2 - Snap Integration	3
2.3	Arbeitspaket 3 - Community Plalattform	4
2.4	Arbeitspaket 4 - Sortierung der Nutzer*innen-Projekte.....	4
2.5	Arbeitspaket 5 - Teamlead, Vernetzung, Vermittlung.....	5
2.6	Arbeitspaket 6 - Doku und Projektende.....	5
3	Zusammenfassung Planaktualisierung.....	5
4	Öffentlichkeitsarbeit/ Vernetzung.....	6
5	Eigene Projektwebsite.....	6

1 Einleitung

In diesem Zwischenbericht legen wir den aktuellen Entwicklungsstatus des geförderten Projektes TurtleStitchRise dar. Es stellt eine Anschlußförderung dar und soll nach mehr als 10 Jahren der erfolgreichen Vermittlungsarbeit mit TurtleStitch.org der weiteren und zukünftigen Nachhaltigkeit des Tools dienen. Es soll außerdem die Sichtbarkeit und Reichweite des Projekts erhöht werden und durch die Erweiterung der Community Cloud noch besser beim schulischen oder allgemein kreativen Einsatz unterstützt werden. Mit der folgenden Beschreibung freuen wir uns, über den Entwicklungsfortschritt berichten zu können.

2 Status der Arbeitspakete

2.1 Arbeitspaket 1 - Detailplanung & Projektstart

[] 100%

Dieses Paket beinhaltet formale Tätigkeiten zum Projektstart und wurde als erstes Paket bis Ende Februar abgeschlossen.

2.2 Arbeitspaket 2 - Snap Integration

[] 80%

Der Begriff „Snap Integration“ bezieht sich auf die Implementierung von TurtleStitch als Extention im Ursprungsprogramm Snap!. Dies ist die Zielsetzung aller in der Entwicklung Beteiligten, also dem TurtleStitch Development-Team und dem internationalen Snap! Development-Team.

Kurzbeschreibung der geplanten Tätigkeiten: Embroidery Library in Snap!, Export des generativen Designs als Stick-Fileformat, Darstellung in einer dynamischen „Stage“ (verschiebbare Achsen und Zoom), Testings

Erkenntnis: Schwieriger und langwieriger als erwartet: alle in Snap! verwendeten Befehlsblöcke unterliegen nun einem anderem Programmierschema (offener als zuvor) und die Stickerei Befehlssätze (Blöcke) müssen nun neu geschrieben werden

Ergebnisse: Im Mai entwickeltes erstes Embroidery Library in Snap! Dev- Version wurde mit August in die öffentliche Snap! Release aufgenommen (mit neu entwickelten Blöcken), Erfolgreiche Implementierung des Exports als Stick-Fileformat, Vorbereitende Testings und deren Auswertung zur Entwicklung der neuen dynamischen Stage für Stickerei in Snap!

Probleme/Erfolge: Die Tatsache, dass die Snap! Developer, die die Einbettung entwickeln, in einer offenen Zusammenarbeit mit uns verbunden sind und nicht direkt Auftragnehmer sind, erfordert kommunikatives Geschick. Als Erfolg wird gewertet, dass trotz der Komplexität die Motivation zur Umsetzung ungehalten groß ist. Es gibt Abweichungen vom Plan, aber primär nur in der Zeitspanne der Durchführung dieses einen APs. Den gesamten Verlauf des Projektes wird das nicht beeinflussen.

2.3 Arbeitspaket 3 - Community Plattform

 80%

Dieses Paket bezieht sich auf die Neuprogrammierung der TurtleStitch Cloud, also der Plattform, die die User-Profile und Gruppen verwaltet und weiterführende Informationen anbietet.

Haupttätigkeiten: Erfassung des Nutzer*innen Verhaltens und deren Bedürfnisse, Design und Entwicklung, Qualitätssicherung und User Acceptance Testings, Soft Launch danach Anpassungen

Erkenntnisse: In diesem AP ist bisher alles nach Plan gelaufen. Eine Erkenntnis bezieht sich auf die Auswahl der involvierten Softwarelösungen. Hier wird auf eine möglichst einfache Verschränkung der Systeme gesetzt, um keine unnötigen Abhängigkeiten zu erzeugen.

Bisherige Ergebnisse: Abwicklung der geplanten Tätigkeitsbereiche im AP nach Plan, voll umfängliche Verfügbarkeit der Cloud auf Basis eines neu aufgesetzten Betriebssystems und einer Neu-Implementierung der Cloud in Python/Django, Neues UI, Kern-Community wurde mit einbezogen/vorbereitet, läuft derzeit im Testing-Modus

Probleme/Erfolge: Tendenziell ist die Einarbeitung und Positionierung der Anleitungen (Coding und Making) arbeitsintensiver als erwartet, erfreulich der gute Projektfortschritt in der Neuentwicklung und im Daten Transfer
Keine großen Abweichungen vom Plan.

2.4 Arbeitspaket 4 – Sortierung der Nutzer*innen Projekte

 100%

Dieses Arbeitspaket bezieht sich auf die Aufgabenstellung der Sortierung von mehr als 30000 gesammelter Projekte von Nutzer*innen der Plattform. Mittlerweile sind es ca. 10000 mehr.

Kurzbeschreibung: Erfassung des Status Quo der Daten durch das Team, Evaluierung vorhandener horizontaler und vertikaler Bewertungen/Sortierungen, Aktive Sortierung durch das Team nach Rücksprache mit Kern-Community, Implementierung von Verbesserungen im UI, Implementierung neuer Feature(s)

Erkenntnisse: Manuell angelegt ist das eine schwierige Herausforderung. Unsere Lösung ist nun zweigleisig aufgestellt.

Ergebnisse: Große Unterschiede der objektiven „Qualität“ der gespeicherten Projekte, dennoch belassen wir auch Minimalprojekte im System, inkonsistentes TAGing festgestellt, TAGing Liste mit Einbezug der Kern-Community und Zuordnung durch Community Members und Team, Implementierung einer Semantischen Suche (AI Lösung)

Probleme/Erfolge: Die Menge an Daten lässt eine umfangreiche manuelle Sortierung nicht zu. Einen Erfolg stellte die Miteinbeziehung der Community und der Diskurs über Themen dar, einen „Durchbruch“ in dieser Aufgabenstellung stellte die Implementierung einer Semantischen Suche dar, die nun ein assoziiertes Suchen ermöglicht und weit über unsere Erwartungen hinaus, inhaltliche Treffer als Projektvorschläge zu Suchwörtern liefert.

Abweichungen Keine Abweichungen vom Plan

2.5 Arbeitspaket 5 - Teamlead, Vernetzung, Vermittlung

[ -----] 75%

Dieses AP ist arbeitsintensiv, da es Team-Lead Aktivitäten miteinbezieht, genauso wie Community Pflege und Vermittlungstätigkeiten.

Es haben sich keine neuen Erkenntnisse ergeben, da wir diese Bereiche für TurtleStitch schon lange praktizieren.

Ergebnisse: Konstruktiv zusammenarbeitendes Team, Community, die sich einbringt und regelmäßig austauscht, permanente Einbindung der Zielgruppen Schüler*innen, Designer*innen und Lehrende, erfolgreiches Development Meeting in Spanien und Community Meeting in Deutschland

Keine Abweichungen vom Plan

2.6 Arbeitspaket 6 - Doku und Projektende

[-----] 0%

Dieses Paket bildet den Abschluss und wird demzufolge als letztes umgesetzt.

3 Zusammenfassung Planaktualisierung

Zusammenfassend kann man sagen, dass wir mit dem gesamten Vorhaben sehr gut voranschreiten. Da das Gesamtprojekt aus unterschiedlichen Komponenten besteht, birgt das die Gefahr, dass durch die verzögerte Fertigstellung eines Tasks, auch die anderen zeitlich verschoben werden. Das Arbeitspaket 2, „Snap!-Integration“ stellt sich komplexer dar, als ursprünglich angenommen. Die weiteren Arbeitspakete stehen aber in keiner Abhängigkeit bzgl. der Entwicklung, somit wirkt sich dieser verlängerte Zeitbedarf nicht direkt und maßgeblich auf die

Projektlaufzeit aus.

Hinweis: Anpassung der Github-Urls für beide Software Module. Lizenzierung selbstverständlich gleich geblieben.

Fazit: AP2 verlängert sich, Gesamtlaufzeit wie im Plan-Excel angenommen.

4 Öffentlichkeitsarbeit/ Vernetzung

Über die gesamte Projektlaufzeit hindurch sind wir mit dem Projekt und selbstverständlich der Nennung der netidee als Fördergeber aktiv präsent und im Gespräch mit unseren Zielgruppen. Im Sinne des „release early, release often“ Konzepts, zeigen wir regelmäßig und früh neue Features und Entwicklungen und sammeln Reaktionen und Feedbacks. Neben Präsentationen wie unten im Bild, haben wir vielzählige Workshops in Wien, sowie zwei mehrtägige internationale Development Treffen (ES/DE) mit Workshops durchgeführt.



*Bildungsgrätzl Netzwerktreffen im Rathaus 22.5.24
rechtes Bild: mit dem Wiener Stadtrat für Bildung Christoph Wiederkehr*

5 Eigene Projektwebsite

www.turtlestitch.org