



netidee

PROJEKTE

own.tiles

Zwischenbericht | Call 18 | Projekt ID 6928

Lizenz: CC BY-SA

Inhalt

1	Einleitung.....	3
2	Status der Arbeitspakete.....	3
2.1	Arbeitspaket 1 - Detailplanung und Formales am Projektstart.....	3
2.2	Arbeitspaket 2 - Modellieren der Softwarearchitektur	3
2.3	Arbeitspaket 3 - Framework.....	5
2.4	Arbeitspaket 4 - Open Widget Library.....	5
2.5	Arbeitspaket 5 - Figma-to-Widget Guide	6
2.6	Arbeitspaket 6 - Dokumentation und Formales am Projektende	6
3	Zusammenfassung Planaktualisierung	6
4	Öffentlichkeitsarbeit/ Vernetzung.....	7
5	Eigene Projektwebsite.....	7

1 Einleitung

own.page hat sich auf die Entwicklung einer mobilen App spezialisiert, mit der Nutzer:innen ihre eigene Mini-Website direkt vom Smartphone aus schnell erstellen können. Ähnlich wie auf einem Homescreen können sie verschiedene Elemente wie Text, Bilder oder funktionale Widgets in einem Raster platzieren. Im Laufe der Entwicklung haben wir jedoch festgestellt, dass die Implementierung solcher Widgets für viele Entwickler:innen immer noch zu viel Zeit in Anspruch nimmt und es auch keine eigenständige, Open-Source-Lösung gibt, die es Endnutzer:innen ermöglicht, Widgets einfach zu modifizieren und in ihre Websites zu integrieren.

Deshalb haben wir das Projekt own.tiles bei Netidee eingereicht, um dieses Problem zu lösen. Own.tiles ist ein Framework, das die Entwicklung und Integration modularer Website-Komponenten, Widgets, effizient und zugänglich macht. Entwickler:innen können damit Widgets erstellen, die eigenständige Funktionen bieten oder Inhalte externer Dienste wie Calendly oder Shopify anzeigen. Nutzer:innen können dann diese Widgets ohne Programmierkenntnisse in ihre Websites einbinden, unabhängig von der Plattform, die sie verwenden.

2 Status der Arbeitspakete

2.1 Arbeitspaket 1 - Detailplanung und Formales am Projektstart

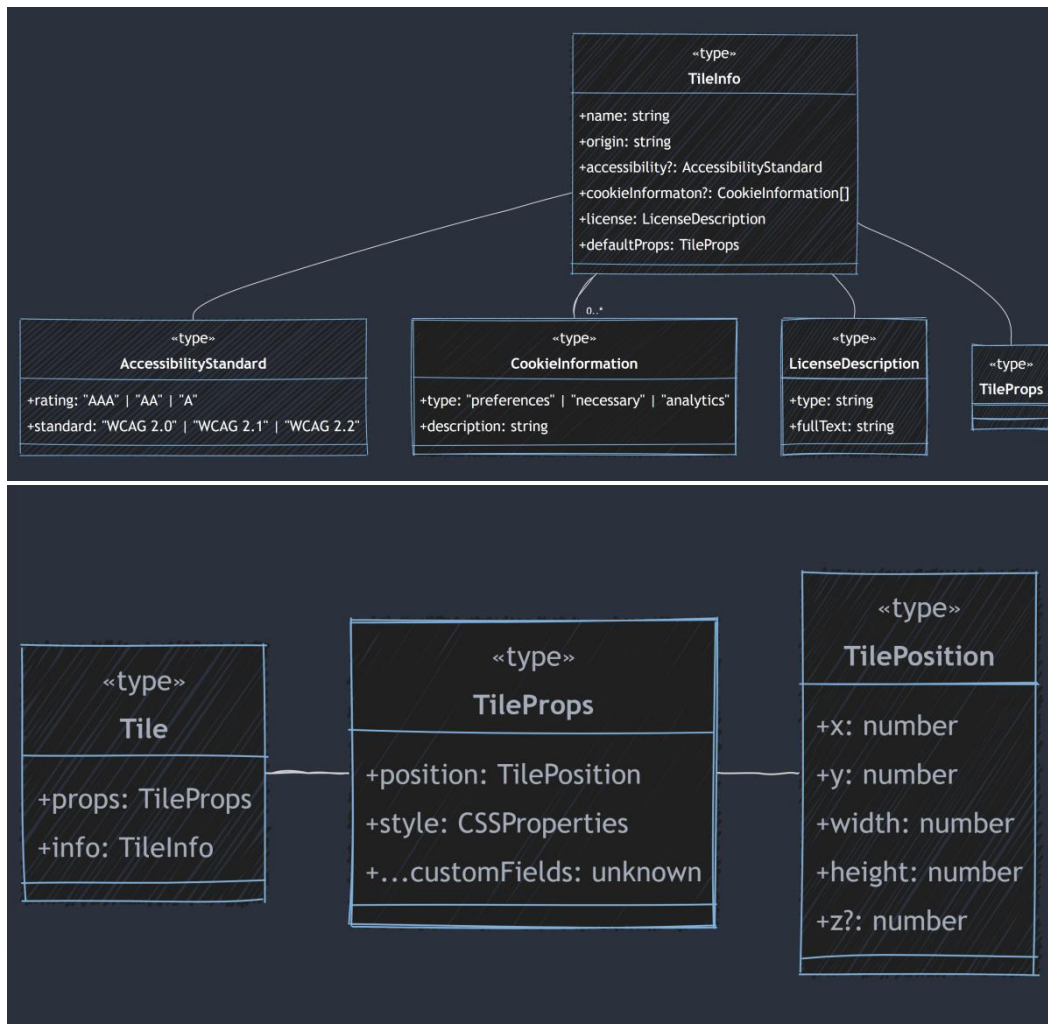
Dieses Arbeitspaket umfasste die Vertragsprüfung, das Unterzeichnen sowie das Versenden der notwendigen Dokumente an Netidee. Außerdem wurde die Projektplanung auf Basis der Excel-Vorlage erstellt. Der Inhalt der Projektwebsite wurde überprüft und ein erster Blogbeitrag verfasst. Des Weiteren wurde das Förderabrufformular für die erste Förderrate an Netidee übermittelt.

Innerhalb des Teams erfolgte eine detaillierte Planung, die die Roadmap sowie konkrete Arbeitspakete und deren Aufgabenstellungen umfasste. Es gab keine nennenswerten Probleme oder Schwierigkeiten bei diesem Arbeitspaket. Lediglich der Start verzögerte sich, da zeitgleich die Gründung unserer Firma stattfand. Dies wurde jedoch mit Netidee abgesprochen, und der neue Projektbeginn wurde genehmigt.

2.2 Arbeitspaket 2 - Modellieren der Softwarearchitektur

Dieses Arbeitspaket war von entscheidender Bedeutung für die Grundlegung unserer Softwarearchitektur. Einer der ersten Schritte, in den wir viel Zeit investiert haben, war die Durchführung einer umfassenden Recherche sowie die Erstellung einer Anforderungsanalyse. Im Anschluss daran planten wir die Softwarearchitektur des Projekts und testeten eine erste Prototypversion des Frameworks gemeinsam mit Endnutzer:innen über unsere own.page App.

Dieses Paket bildet die Basis für die Arbeitspakete 3 und 4, die sich mit dem Framework und der Open Widget Library befassen. Das angestrebte Ergebnis, ein Komponentendiagramm zur Modellierung der Daten und Beziehungen der Widgets sowie der dazugehörige Code für die Typendefinition der Domäne, wurde erreicht und es gab dabei keine großen Abweichungen oder Überraschungen. Hier ist ein Teil des erstellten Diagramms, welches unsere Frameworkarchitektur darstellt:

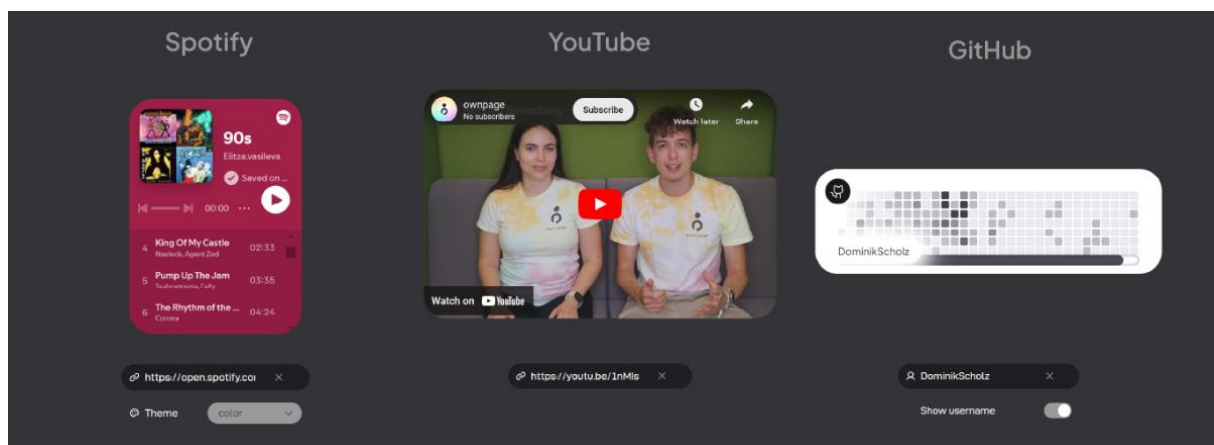


2.3 Arbeitspaket 3 - Framework

Nachdem die Anforderungsanalyse und die Modellierung der Softwarearchitektur abgeschlossen waren, begann die eigentliche Implementierung des Frameworks. Dieses Arbeitspaket ist das umfangreichste, da unser Ziel darin besteht, das System für Entwickler:innen so einfach wie möglich zu gestalten und gleichzeitig die von Widget-Entwickler:innen bereitgestellten Informationen zu automatisieren. Dabei wurden Aspekte wie Barrierefreiheit, Cookies und Lizenzen für jede Webseite berücksichtigt.

Die Haupttätigkeiten dieses Arbeitspakets umfassten die Erstellung eines GitHub-Repositories für das Framework, die Implementierung des Widget-Baukastensystems, die Dokumentation des Codes sowie die Veröffentlichung des Frameworks. Insgesamt gab es keine größeren Abweichungen oder Probleme, jedoch war die Automatisierung der Typendefinitionen zeitaufwändig.

Dieses Arbeitspaket ist noch nicht vollständig abgeschlossen und wird voraussichtlich in zwei Monaten fertiggestellt. Allerdings wurde das Repository bereits veröffentlicht, und das Widget-Baukastensystem steht ebenfalls. Ein bedeutender Erfolg war, dass wir das Framework bereits getestet und genutzt haben, um mehrere Widgets wie GitHub, Spotify, YouTube und Google Calendar zu erstellen. Das Framework wurde so konzipiert, dass die Entwicklung neuer Widgets für Entwickler:innen besonders einfach und zugänglich ist, sodass sie in weniger als einer Stunde implementiert werden können. Hier sind einige der erstellten Widgets inklusive änderbare Parameter die das Aussehen modifizieren:



2.4 Arbeitspaket 4 - Open Widget Library

Neben der Entwicklung des Frameworks haben wir auch mit der Implementierung der Open Widget Library begonnen. Dieses Arbeitspaket umfasst die Erstellung eines GitHub-Repositories für die Library-Website, die Implementierung eines dynamischen Widget-Konfigurators, den Aufbau

einer Widget-Datenbank, die Erstellung einer Dokumentation für Endnutzer:innen sowie die Veröffentlichung der Website. Diese Library dient als zentrale Stelle für Anwender:innen, um die entwickelten Widgets zu durchsuchen, sie mithilfe unseres Konfigurators individuell anzupassen und sie anschließend mühelos auf die eigene Webseite zu integrieren.

Aktuell ist dieses Arbeitspaket etwa zu 50% abgeschlossen und wird in den kommenden Monaten unser Hauptfokus sein. Der dynamische Widget-Konfigurator muss noch implementiert und die Dokumentation erstellt werden, damit Endnutzer:innen genau wissen, wie sie die Widgets verwenden und auf ihre Webseiten einbinden können.

Es gab bisher keine großen Hürden oder Abweichungen vom ursprünglichen Plan. Das einzige, was zu erwähnen ist, dass die aktuell verfügbaren Widgets diejenigen sind, die wir selbst mithilfe unseres Frameworks entwickelt haben. Sobald das Projekt vollständig abgeschlossen und veröffentlicht ist, werden wir jedoch umfangreiche Community-Maßnahmen ergreifen, um die Widget-Bibliothek weiter auszubauen.

2.5 Arbeitspaket 5 - Figma-to-Widget Guide

Dieses Arbeitspaket wird erst nach Abschluss der Arbeitspakete 3 und 4 beginnen.

2.6 Arbeitspaket 6 - Dokumentation und Formales am Projektende

Dieses Arbeitspaket ist noch nicht gestartet.

3 Zusammenfassung Planaktualisierung

Folgende Anpassungen des Plan-Excels wurden vorgenommen und sind hier zusammengefasst:

- Die Arbeitszeiten bis einschließlich 8. Oktober wurden erfasst.
 - Arbeitspaket 2 hat etwas mehr Zeit in Anspruch genommen (136 Stunden anstelle von 130 Stunden), was jedoch für die nachfolgenden Pakete von großer Bedeutung war.
- Die Zeiten der Arbeitspakete wurden angepasst, da es zu kleinen Abweichungen vom ursprünglichen Plan gekommen ist.
 - Arbeitspaket 3 wurde um einen Monat bis zum 30. November verlängert, um die Implementierung des Frameworks abschließen zu können.
 - Arbeitspaket 4 begann einen Monat später, wodurch jedoch bei Arbeitspaket 3 große Fortschritte erzielt wurden.
- Der Projektübersicht/Netzplan wurde entsprechend den oben genannten Änderungen aktualisiert.

- Elitza wurde in das Unternehmensgründungsprogramm aufgenommen und war daher bis einschließlich Juli dort finanziert. Aus diesem Grund erhielt sie ihre Vergütung erst ab August. Die Stunden, die sie bis dahin für das Netidee-Projekt geleistet hat, werden als pro Bono (Eigenleistung) betrachtet.

4 Öffentlichkeitsarbeit/ Vernetzung

Bereits durchgeführte Öffentlichkeitsarbeit und Vernetzung:

- Wir haben own.tiles mehrfach auf verschiedenen Veranstaltungen, wie dem Connect Day und Vienna Up präsentiert.
- Es wurden bereits Nutzer:innen Interviews durchgeführt, um unsere Zielgruppe und deren Bedürfnisse besser zu verstehen.
- Die eigene Webseite von own.tiles wurde kürzlich veröffentlicht und beinhaltet auch die Open Widget Library.
- Im Rahmen der Closed Beta von own.page wurde auch own.tiles getestet, und wir haben wertvolles Feedback erhalten und Wünsche nach weiteren Widget Funktionalitäten.

Zukünftige Aktivitäten:

- Wir planen, sobald das Projekt vollständig abgeschlossen ist und erfolgreich von der Community genutzt werden kann, in einschlägigen Entwicklerplattformen own.tiles vorzustellen.
- own.tiles ist in unsere App own.page integriert, sodass alle Nutzer:innen von own.page auch own.tiles verwenden können. Dabei werden wir ebenfalls auf die Open Widget Library verlinken.
- Zusätzlich werden wir weitere Blog-Posts auf der Netidee-Webseite veröffentlichen, um die Funktionalität und die Fortschritte der Community vorzustellen.
- Des Weiteren planen wir den Besuch weiterer Veranstaltungen, um mit potenziellen Nutzer:innen ins Gespräch zu kommen.

5 Eigene Projektwebsite

own.tiles GitHub Repository (dort ist sowohl das Framework als auch die Open Widget Library zu finden): <https://github.com/own-page/own.tiles>

own.tiles Webseite: <https://tiles.own.page>