

## 1. Projektziel

### Wir, das Team von Saferinternet.at, wissen, wie schwer es Jugendlichen fällt Fakes auf Social Media

zu erkennen. Daher wollen wir Methoden und Tools zur Verfügung stellen, um das Erkennen von Fakes zu stärken. Die innovative Lernumgebung „Fight Fakes“ setzt genau da an. Das Projekt richtet sich an Lehrkräfte, die als Multiplikatoren die digitale Kompetenz von Jugendlichen stärken. In der Lernumgebung finden sich einzelne kurzweilige und aufeinander aufbauende Game. Dabei setzen wir auf situiertes Lernen, bei dem Jugendliche in einer sicheren Umgebung Fakes schnell erkennen lernen. Die Übungen sind kurz, modular aufgebaut und spiegeln reale Social-Media-Erfahrungen wider.

## 2. Projektergebnisse

1	Projektzwischenbericht	CC BY 4.0	<a href="https://www.netidee.at/fight-fakes">https://www.netidee.at/fight-fakes</a>
2	Projektendbericht	CC BY 4.0	<a href="https://www.netidee.at/fight-fakes">https://www.netidee.at/fight-fakes</a>
3	Entwickler_innen-DOKUMENTATION	CC BY 4.0	<a href="https://www.netidee.at/sites/default/files/2025-03/netidee_call18_6823_Entwicklerdokumentation.pdf">https://www.netidee.at/sites/default/files/2025-03/netidee_call18_6823_Entwicklerdokumentation.pdf</a>
4	Anwender_innen-DOKUMENTATION	CC BY 4.0	<a href="https://www.netidee.at/sites/default/files/2025-03/netidee_call18_6823_Anwendungsdokumentation.pdf">https://www.netidee.at/sites/default/files/2025-03/netidee_call18_6823_Anwendungsdokumentation.pdf</a>
5	Veröffentlichungsfähiger Einseiter / Zusammenfassung	CC BY 4.0	<a href="https://www.netidee.at/sites/default/files/2024-06/netidee_call18_6823_Konzept_FightFakes.pdf">https://www.netidee.at/sites/default/files/2024-06/netidee_call18_6823_Konzept_FightFakes.pdf</a>
6	Dokumentation Externkommunikation (Teil des Endberichtes)	CC BY 4.0	<a href="https://www.netidee.at/fight-fakes">https://www.netidee.at/fight-fakes</a>
7	Konzept Lernumgebung	CC BY 4.0	<a href="https://www.netidee.at/sites/default/files/2024-06/netidee_call18_6823_Konzept_FightFakes.pdf">https://www.netidee.at/sites/default/files/2024-06/netidee_call18_6823_Konzept_FightFakes.pdf</a>
8	Content	CC BY 4.0	<a href="https://www.netidee.at/fight-fakes">https://www.netidee.at/fight-fakes</a> <a href="https://cloud.oiat.at/s/YS3Yj5jPXsqNoD4">https://cloud.oiat.at/s/YS3Yj5jPXsqNoD4</a>
9	Situierte Lernszenarien	CC BY 4.0	<a href="https://www.netidee.at/fight-fakes">https://www.netidee.at/fight-fakes</a> <a href="https://cloud.oiat.at/s/YS3Yj5jPXsqNoD4">https://cloud.oiat.at/s/YS3Yj5jPXsqNoD4</a>
10	Swipe-Game	MIT License	<a href="https://www.netidee.at/fight-fakes">https://www.netidee.at/fight-fakes</a> <a href="https://github.com/oiat/SwipeGame">https://github.com/oiat/SwipeGame</a>
11	Chat-Game	MIT License	<a href="https://www.netidee.at/fight-fakes">https://www.netidee.at/fight-fakes</a> <a href="https://github.com/oiat/ChatGame">https://github.com/oiat/ChatGame</a>
12	Projektseite, inkl. Lernumgebung und Begleitmaterialien	CC BY 4.0	<a href="https://www.saferinternet.at/projekte/fight-fakes">https://www.saferinternet.at/projekte/fight-fakes</a>

## 3. Geplante weiterführende Aktivitäten nach netidee-Projektende

Nach dem Abschluss des Projekts ist geplant, die Ergebnisse weiter aktiv innerhalb unseres Netzwerks zu verbreiten und in Workshops einzusetzen. Das Spiel wird kontinuierlich durch unsere Kanäle gefördert und in neuen Projekten, wie "TGuard" und "SafeNEM", weiterentwickelt und angepasst, um unterschiedliche Desinformationsthemen abzudecken.

## 4. Anregungen für Weiterentwicklungen durch Dritte

- **Weiterführung von Instanzen:** Lehrkräfte könnten die Möglichkeit erhalten, Spieleinstanzen über mehrere Spiele hinweg Klasseninstanzen zu erstellen, um den Wettbewerb auf Klassenebene zu fördern.

- **Weiterentwicklung eines Chat Games:** Ein weiterentwickeltes Chat Game könnte nicht-lineare Dialogoptionen bieten, die eine größere Flexibilität im Spielverlauf ermöglichen.
- **Eigenes Backend für Lehrkräfte:** Ein eigenes Backend für Lehrkräfte würde es ermöglichen, dass sie ihre Spieleinstellungen verwalten und eigene Spiele erstellen könnten können.