



netidee

PROJEKTE

own.tiles

AnwenderInnen-Dokumentation | Call 18 | Projekt
ID 6928

Lizenz CC BY-SA

Inhalt

1	Einleitung.....	3
2	Beschreibung der Nutzung	3
2.1	Zugriff auf die Widget-Bibliothek	3
2.2	Widgets über die Suche finden	4
2.3	Auswahl eines Widgets	5
2.4	Widget-Details einsehen	6
2.5	Widget Funktionalitäten	7
2.6	Anpassung über den Widget-Konfigurator	8
2.7	Widget kopieren	10
2.8	Einfache Integration in Webseiten	11
2.9	Integration in anderen Plattformen	12

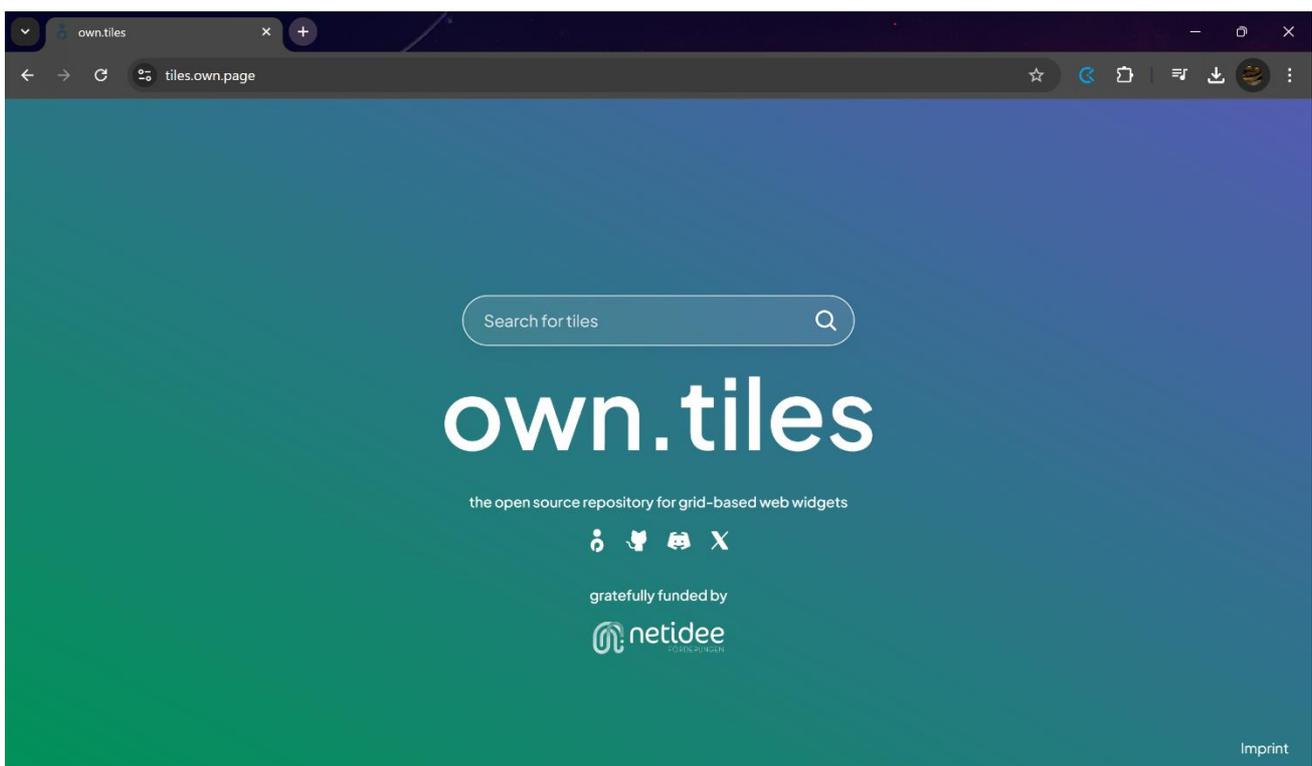
1 Einleitung

Own.tiles ist ein Open-Source-Framework zur einfachen Erstellung und Integration modularer Widgets für Webseiten und Plattformen. Es ermöglicht Webentwickler:innen die Bereitstellung von interaktiven Komponenten, die ohne Programmierkenntnisse genutzt und in bestehende Webseiten eingebunden werden können. Diese Widgets lassen sich flexibel konfigurieren und auf Plattformen wie Notion, WordPress oder individuelle Webseiten integrieren. Nutzer:innen profitieren von einer einfachen und schnellen Erweiterung ihrer Online-Präsenz mit dynamischen Inhalten.

2 Beschreibung der Nutzung

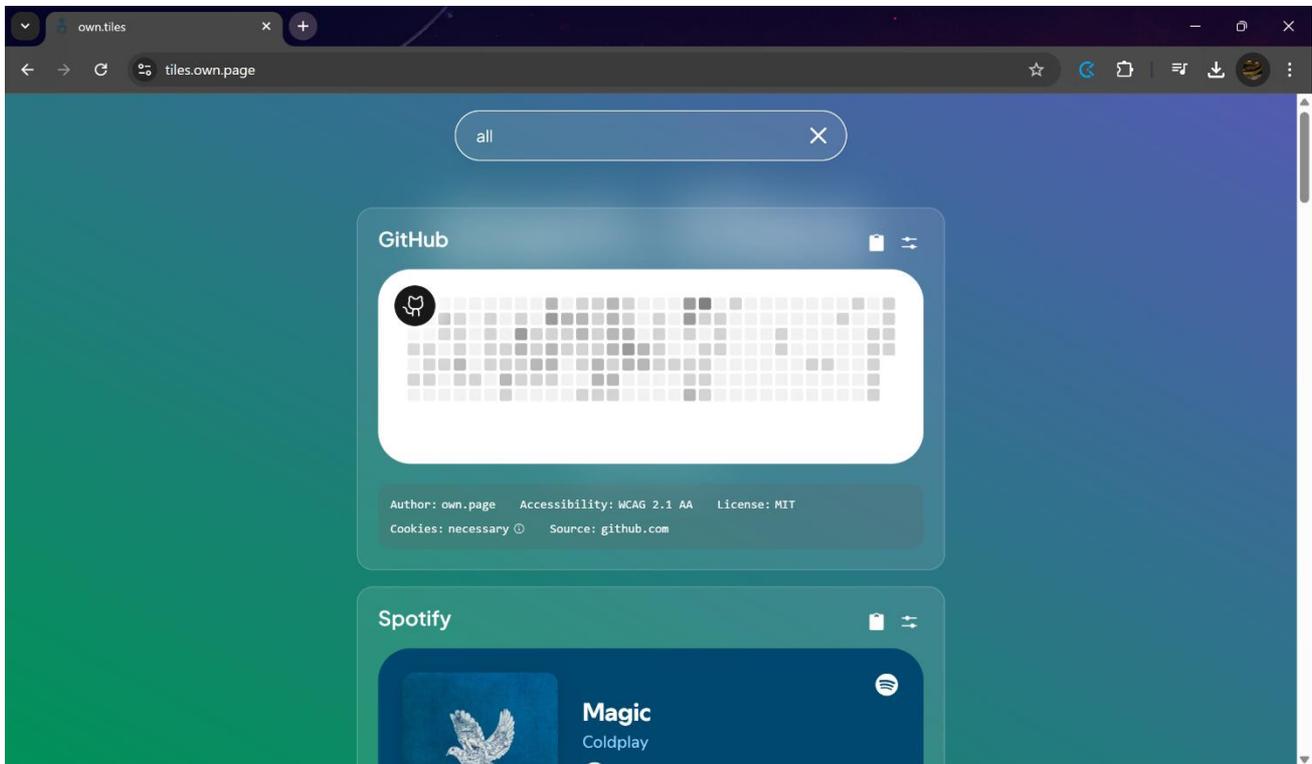
2.1 Zugriff auf die Widget-Bibliothek

Die own.tiles Widget-Bibliothek ist unter tiles.own.page erreichbar. Dort werden alle verfügbaren Widgets übersichtlich gelistet.



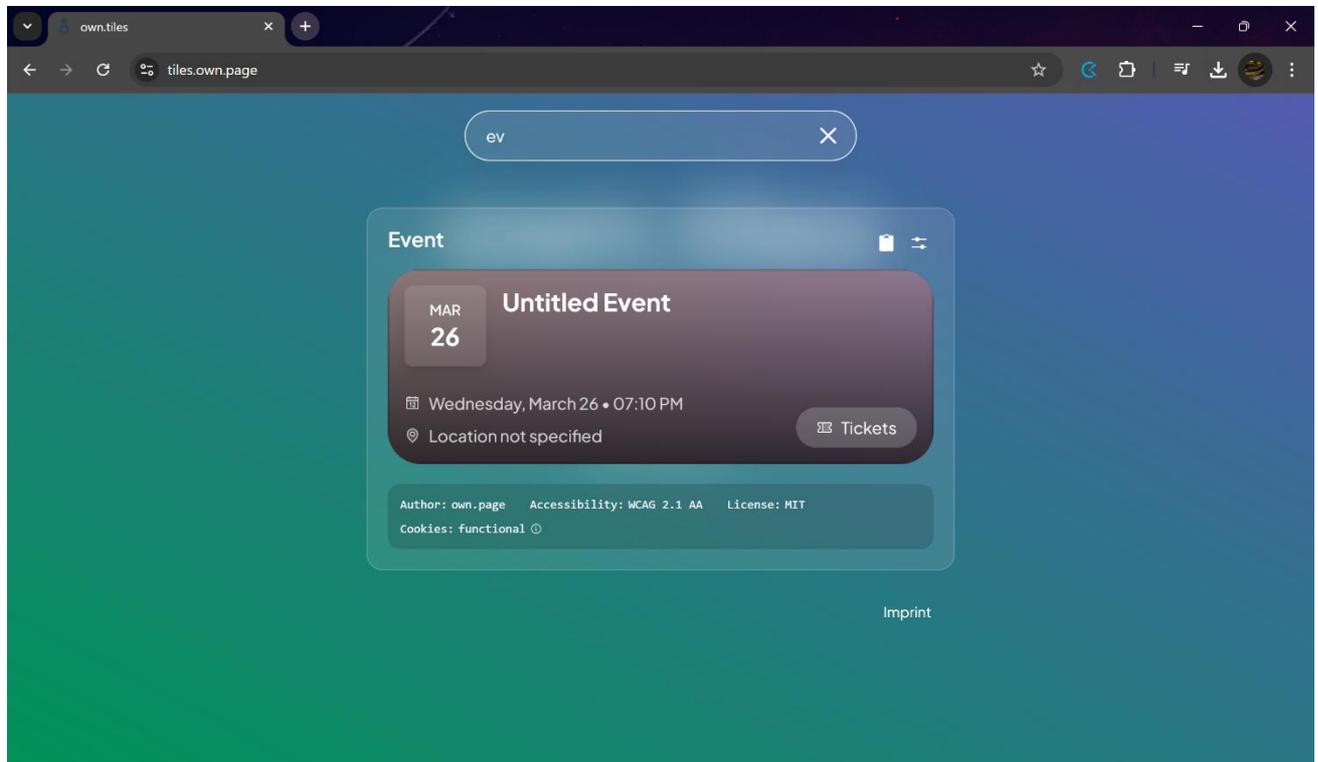
2.2 Widgets über die Suche finden

Die Suchleiste ermöglicht eine gezielte Suche nach Widgets. Schon das Eingeben einzelner Buchstaben oder Begriffe zeigt passende Ergebnisse an. Gibt man das Wort „all“ in die Suchleiste ein, werden alle verfügbaren own.tiles angezeigt.



2.3 Auswahl eines Widgets

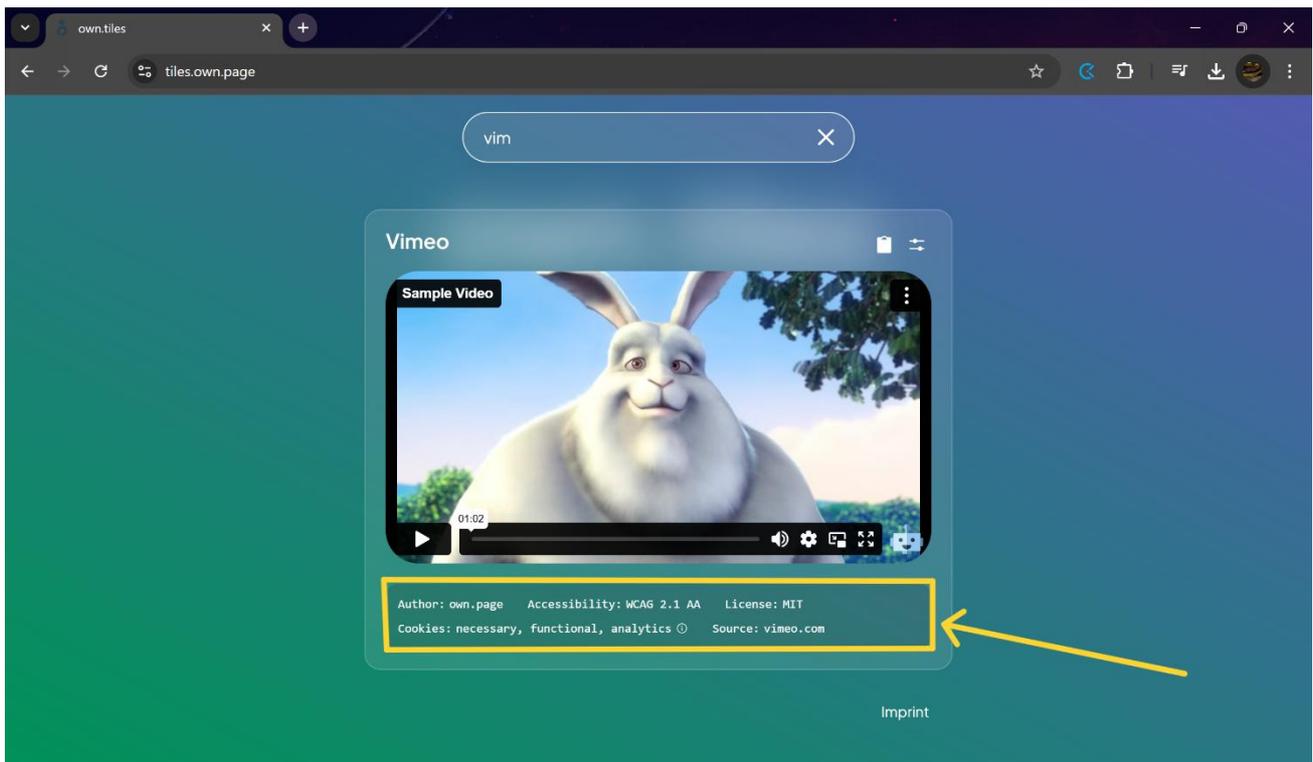
Nach der Suche kann ein Widget ausgewählt werden, das in die eigene Webseite integriert werden soll.



2.4 Widget-Details einsehen

Jedes Widget enthält eine Detailansicht mit wichtigen Informationen:

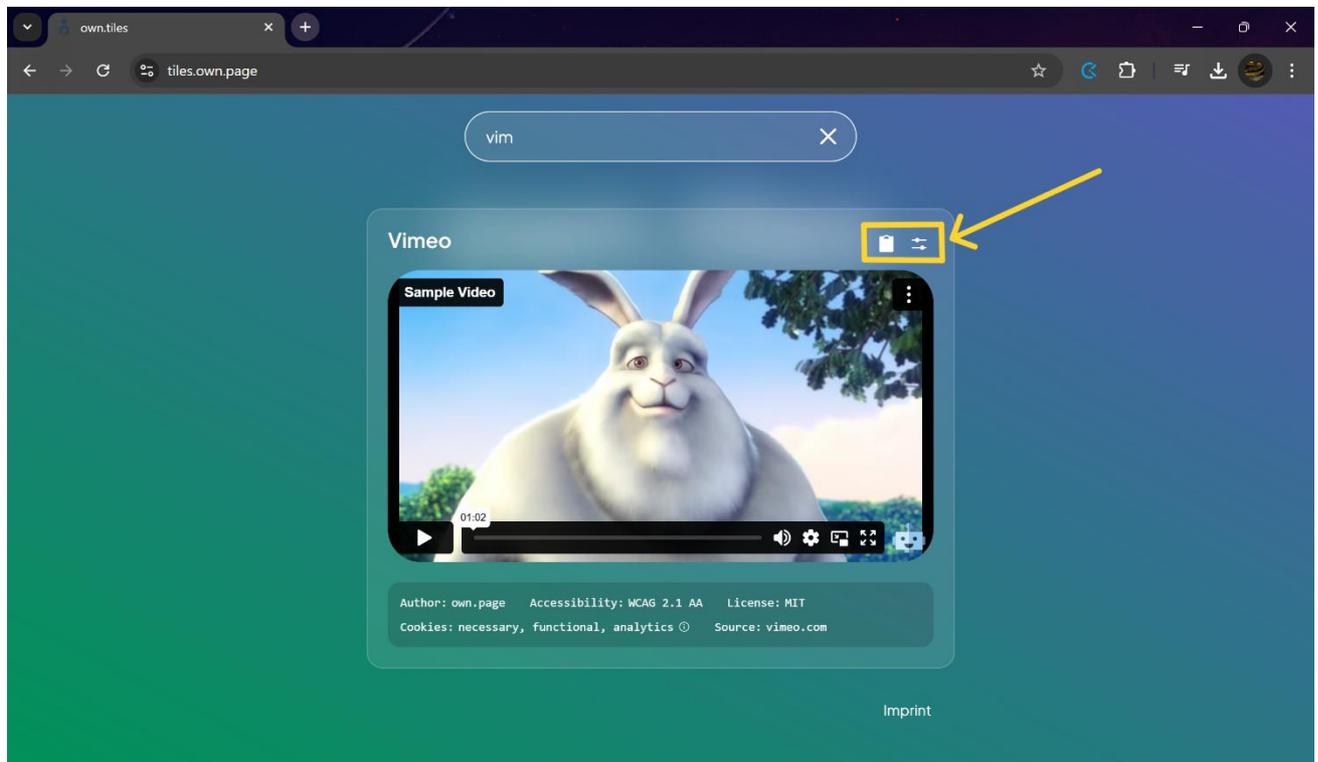
- **Autor:** Name und URL der/die Entwickler:in
- **Barrierefreiheit:** Hinweise zur WCAG-Konformität (z. B. WCAG 2.1 AA)
- **Lizenz:** Lizenztyp (z. B. MIT)
- **Cookies:** Verwendete Cookies (z. B. notwendig, Analyse)
- **Quelle:** URL der Ursprungsquelle (z. B. falls ein iFrame verwendet wurde)



2.5 Widget Funktionalitäten

Oben rechts befinden sich zwei Schaltflächen:

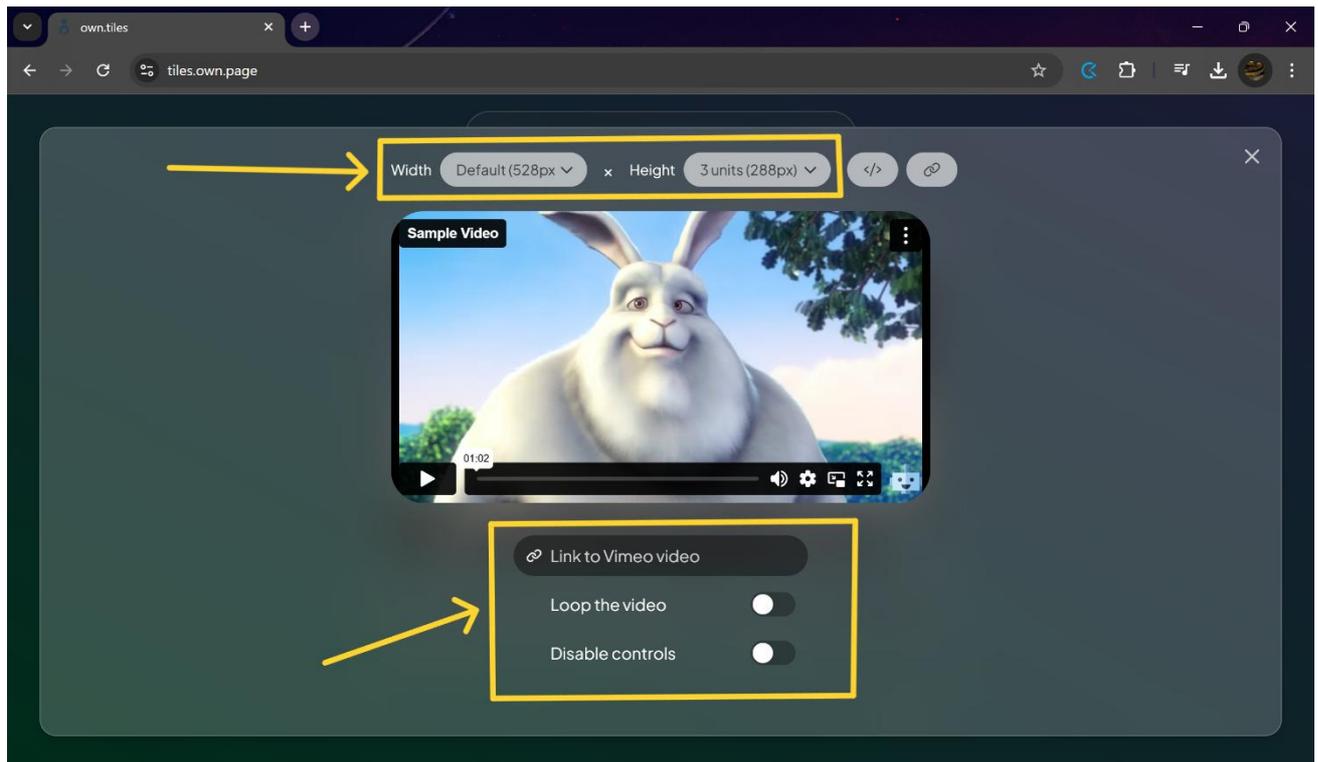
- **Linkes Icon:** Direktes Kopieren des Widgets zur Integration in eine Webseite
- **Rechtes Icon:** Öffnen des Konfigurators zur Anpassung des Widgets



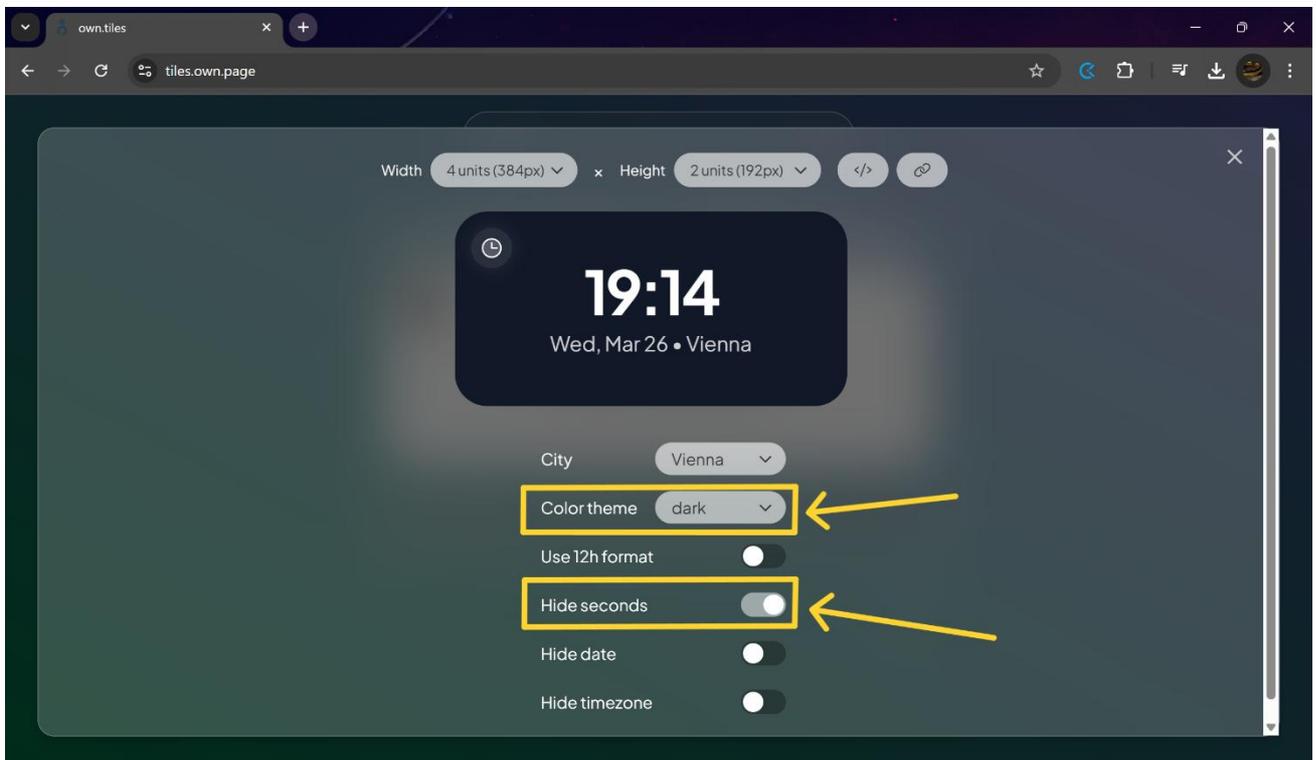
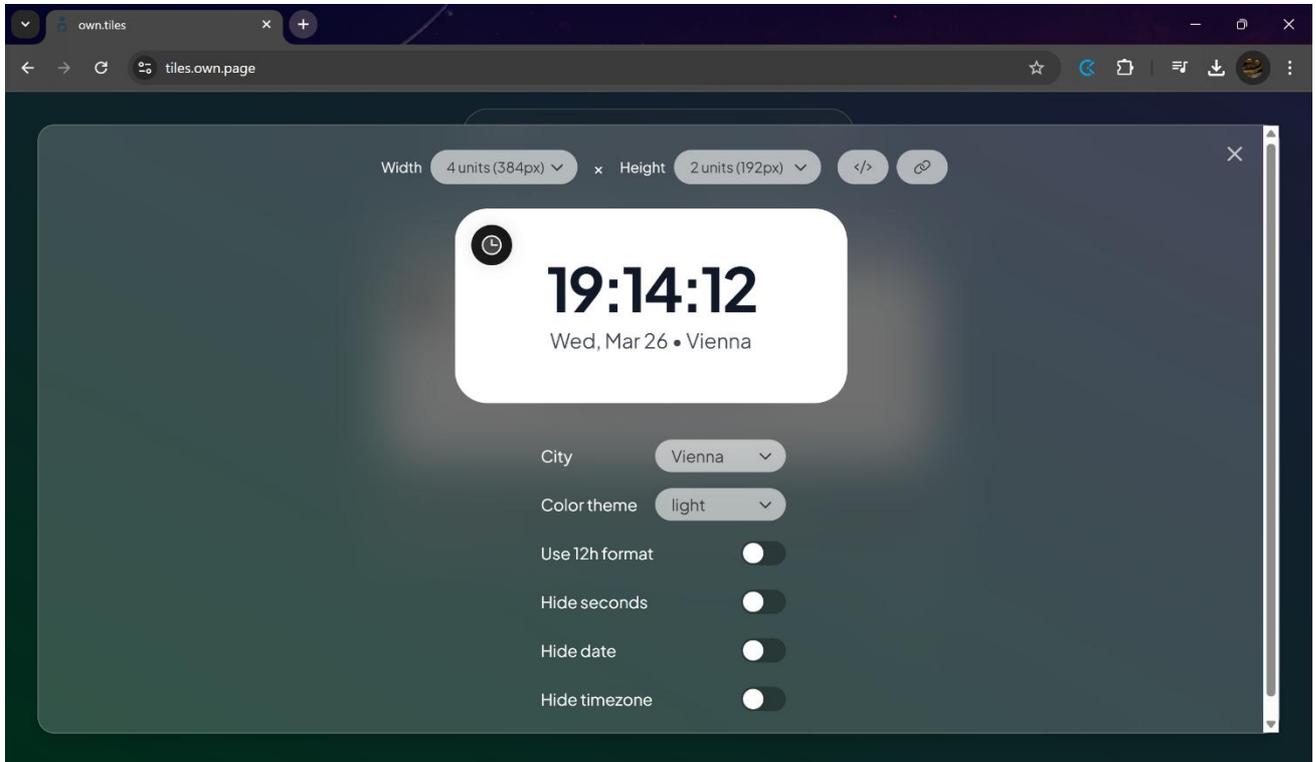
2.6 Anpassung über den Widget-Konfigurator

Der Konfigurator bietet die Möglichkeit, das Widget optisch und funktional anzupassen. Hier können unter anderem folgende Eigenschaften geändert werden:

- **Größe:** Anpassung der Breite und Höhe
- **Design:** Auswahl von Farb- und Theme-Optionen (nicht bei allen Widgets verfügbar)
- **Inhalt:** Eingabe von Links, Textfeldern oder anderen konfigurierbaren Elementen



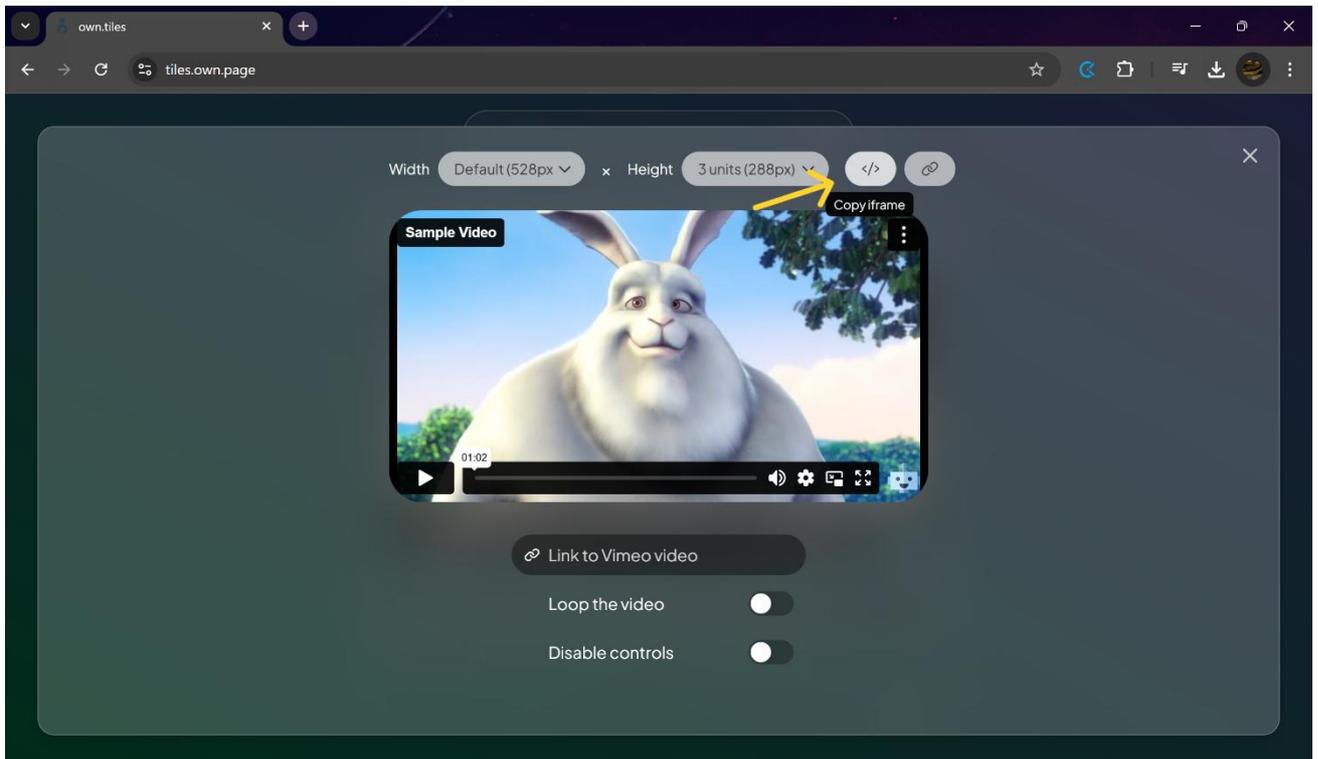
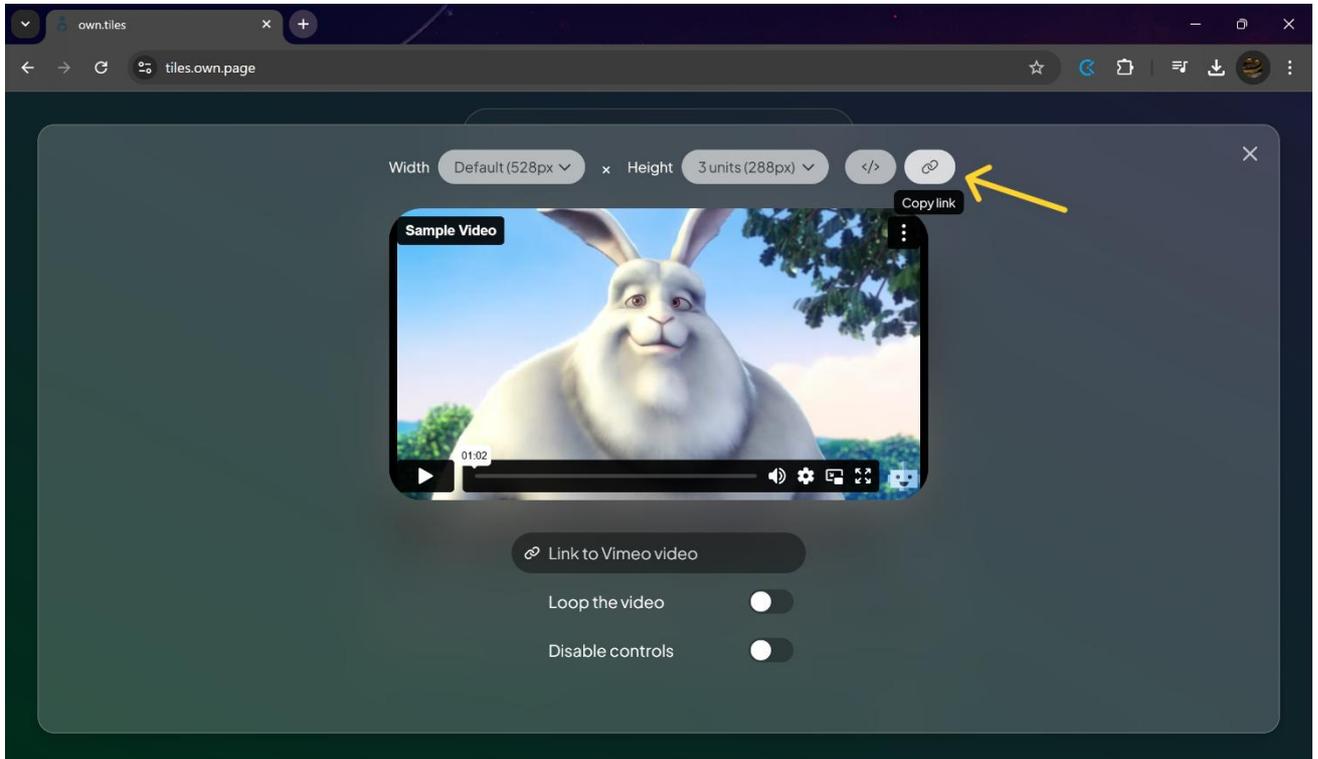
Hier wird das Clock-Widget über den Konfigurator nach Wunsch angepasst. In diesem Beispiel wird das Dark Theme ausgewählt und die Sekundenanzeige der Uhr deaktiviert.



2.7 Widget kopieren

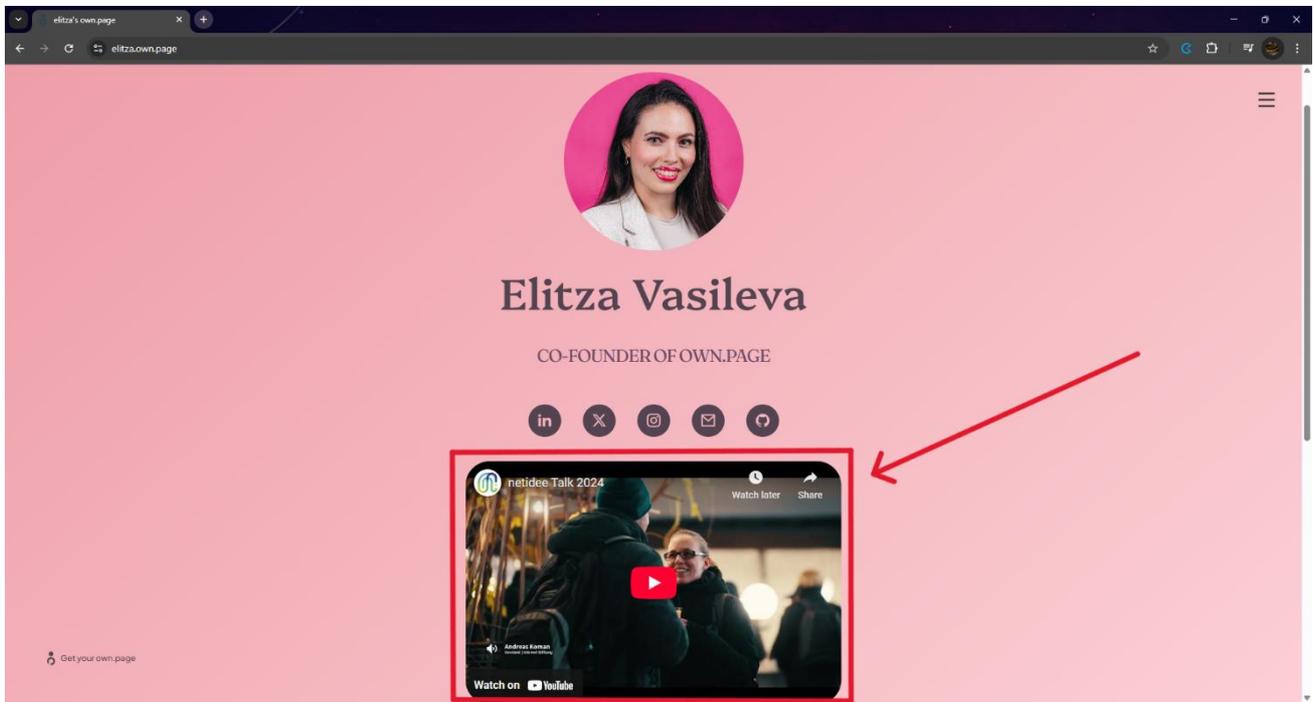
Sobald das Widget nach Wunsch konfiguriert wurde, kann es in zwei Formaten kopiert werden:

- **iFrame:** Einbettung als iFrame-Code, um das Widget direkt in eine Webseite einzufügen
- **Link:** Integration über eine direkte URL (wie z.B. in Plattformen wie Notion)



2.8 Einfache Integration in Webseiten

Das kopierte Widget kann problemlos in jede Webseite eingefügt werden, die externe Inhalte unterstützt. In diesem Beispiel wird ein YouTube-Video per iFrame in die eigene Webseite eingebunden.



2.9 Integration in anderen Plattformen

Widgets lassen sich nicht nur auf Webseiten, sondern auch auf Plattformen wie Notion oder anderen Embed-fähigen Umgebungen verwenden, um interaktive Inhalte bereitzustellen.

